

Nur bis zur Sechzig

Benötigtes Material:

Vier Würfel, sechs Pfänder pro Person, Würfelbecher, Stift und Papier (optional)



Du benötigst sechs Pfänder pro Person wie Spielsteine, Knöpfe oder Streichhölzer. Es wird reihum je einmal gewürfelt. Jede teilnehmende Person hat jedes Mal vier Würfel zur Verfügung. Alle entscheiden selbst, ob sie mit einem, zwei, drei oder vier Würfeln würfeln.

Es geht darum, die Sechzig als Ziel nicht zu überschreiten. Wem dies passiert, der muss einen Spielstein abgeben. Wer keinen mehr hat, scheidet aus. Es gewinnt, wer am Ende noch Spielsteine übrig hat.

Variante:

Spielt mit nur zwei oder drei Würfeln. Legt eine andere Zahl als Ziel fest, z.B. Vierzig.

Es gelten die gleichen Regeln wie oben.

Alle Zahlen im Becher

Benötigtes Material:

Drei Würfel, Würfelbecher, Stift und Papier



Die Mitspielenden würfeln reihum immer mit drei Würfeln im Würfelbecher, jeweils dreimal. Alle Punkte werden zusammengezählt und aufgeschrieben. Entweder schreiben die Teilnehmenden selbst ihr Ergebnisse auf oder eine Person am Tisch übernimmt dies für alle.

Jede Sechs, die bei den jeweils drei Würfeln dabei ist, zählt zehn Punkte extra. Wer am Ende als Erstes 150 Punkte erreicht, gewinnt.

Variante:

Erscheint eine Zahl bei einem Wurf doppelt, gibt es fünfzehn Punkte extra. Ist eine Zahl dreimal vorhanden, werden jeweils zwanzig Punkte dazu gezählt. Erhöht dann entsprechend die zu erreichende Gewinnpunktzahl, etwa auf 250.